

# Règlement des tournois Smash Bros Ultimate

## 1. Paramètres

- Limite de temps : 6 minutes
- Limite de vies : 3 stocks à confirmer
- 1 contre 1
- Format du tournoi à déterminer.

## 2. Déroulement de la compétition

L'organisateur se garde le droit de modifier le fonctionnement du tournoi (phase de poules / phases éliminatoires) en fonction du nombre de participants le jour du tournoi. Tous les matchs se dérouleront sur une des cartes suivante décidé à tour de rôle par les joueurs : Petit champ de bataille, Stade Pokémon 2, Smashville, Ville et Centre ville, Ligue de Kalos, Yoshi's Story, Forteresse oubliée, Cratère Nord, Destination Finale . Tous les personnages sont autorisés (DLC inclus s'ils sont débloqués sur la console). Le gagnant de chaque match est le dernier en vie. Si l'un des deux joueurs atteint 2 ou 3 victoires en fonction de la phase, il remporte la confrontation.

## 3. Prix et récompenses

Les récompenses :

Top 1 : Jeu extérieur de la ville de Chambéry + Un bon cadeau de 10€ + une boisson offerte (hors alcool)

Top 2 : Un bon cadeau de 10€ + une boisson offerte (hors alcool)

Top 3 : Une boisson offerte (hors alcool)

## 4. Règles de bienséance

1. Chaque joueur se doit de respecter ses adversaires, les arbitres, ainsi que le matériel mis à disposition sous peine d'être exclu de la compétition.
2. Les joueurs doivent se présenter 5 minutes avant l'heure du tournoi.
3. Des manettes de Switch seront mises à disposition des joueurs, si certains joueurs veulent amener leurs propre manette c'est tout à fait possible.
4. Aucun adaptateur pour manette de Gamecube ne sera mis à disposition par l'organisateur, merci d'apporter les vôtres en cas de besoin.  
Il est interdit de mettre le jeu en pause pendant le combat sous peine de sanction.